

EDICIÓN
ESPECIAL
2007

CLUB NINTENDO

Revista Oficial de Nintendo



El Arte
en los juegos
de Mario Bros.

Póster
Doble



Edición Especial 2007 \$25.00 M.N.

Con **Suma** *menores* tu ahorro merece ser premiado

Abre o deposita en tu cuenta
Suma Menores \$1,000 y llévate
gratis un video juego portátil.



No esperes más y diviértete ahorrando con Suma Menores

Vigencia del 20 de marzo al 30 de mayo del 2007 o hasta agotar existencias. Aplican condiciones.

 **BANORTE**
EL BANCO FUERTE DE MEXICO

SUMARIO



Game Boy Advance

Dr. Mario	5
Game & Watch Gallery 4	6
Mario & Luigi: Superstar Saga	9
Mario Golf Advance Tour	11
Mario Kart Super Circuit	12
Mario Party Advance	15
Mario Pinball Land	18
Mario Tennis Power Tour	19
Mario VS. Donkey Kong	20
Super Mario Advance	22
Super Mario Advance 2	23
Super Mario Advance 3	24
Super Mario Advance 4	28

Nintendo GameCube

Dance Dance Revolution	
Mario Mix	31
Luigi's Mansion	33
Mario Golf: Toadstool Tour	34
Mario Party 4	36
Mario Party 5	38
Mario Party 6	40
Mario Party 7	42
Mario Power Tennis	44
Mario Super Star Baseball	46
Mario Kart: Double Dash!!	48
Paper Mario:	
The Thousand Year Door	51
Super Smash Bros. Melee	52
Super Mario Strikers	56
Super Mario Sunshine	67



Nintendo DS

Mario & Luigi:	
Partners in Time	71
Mario Hoops 3 on 3	72
Mario Kart DS	74
Mario VS. Donkey Kong 2	76
New Super Mario Bros.	78
Super Mario 64 DS	82
Super Princess Peach	84
Yoshi's Island DS	88

Wii

Mario Party 8	90
Mario Strikers Charged	92
Super Smash Bros. Brawl	93
Super Mario Galaxy	94
Super Paper Mario	95



Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210 México, DF
Tel: 5261 2608
clubnint@clubnintendomx.com

DIRECCIÓN EDITORIAL José Sierra Ous Rodríguez	DIRECTOR GENERAL MÉXICO Germán Arellano
DIRECTOR GENERAL EDITORIAL Javier Martínez Staines	VENTAS DE PUBLICIDAD DIRECTOR DE VENTAS DE PUBLICIDAD Enrique Matarredona DIRECTORA DE VENTAS DE PUBLICIDAD Mayte Flores Luna DIRECTOR DE VENTAS DE PUBLICIDAD Héctor Labrija O.
DIRECTOR EJECUTIVO Paco Cuevas Almazán	COORDINADORA DE VENTAS Julio Ruiz de Ojeda GERENTE DE VENTAS Jorge Esperdín
EDITORIAL EDITOR Antonio Carlos Rodríguez	EJECUTIVO DE VENTAS Rubén Sánchez Lobatide Tel: 52 61 26 00 ext. 11645
INVESTIGACIÓN Alejandro Ríos "Panteón" Hugo Hernández "Crow" Juan Carlos Darica "Master"	FINANZAS DIRECTORA DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS M. Rosario Sánchez Robles
AGENTES SECRETO Aay / Spot	MARKETING Y PUBLICIDAD DIRECTOR DE MARKETING Sebastián Tonda Sánchez
CORRECCIÓN DE ESTILO Carlos Hilar Fernández	CIRCULACIÓN DIRECTOR DE CIRCULACIÓN Jorge Morán
ANTE DIRECTOR DE ARTE Francisco Cuevas Ortiz	DIRECTORA DE SUSCRIPCIONES Isabel Gómez Zendejas
DISEÑADOR Victor Madrid Reyes	DIRECTOR DE EDITORIAL TELEVISIÓN INTERACTIVO Juan Adlerkreutz
PRODUCCIÓN DIRECTOR DE PRODUCCIÓN Juan Carlos Espinosa	INTERNET EDITOR WEB Juan Carlos Lavín Murcio
TRÁFICO Andrés Juárez Cruz	



EDITORIAL TELEVISIÓN INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL / VICEPRESIDENTE INTERNACIONAL
Eduardo Michelsen
VICEPRESIDENTE EDITORIAL
Irene Carol
VICEPRESIDENTE COMERCIAL
Ricardo López Iniguez
VICEPRESIDENTE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Sergio Carrera



Circulación certificada por el
Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Fecha de publicación: Abril 2007. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F. Tel: 52-61-26-08, por contrato celebrado con NINTENDO DE AMÉRICA, INC. Editor responsable: Irene Carol. Miembro de la Cámara Nacional de la Industria Editorial Mexicana. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-05291324640-102, su fecha 29 de mayo de 2006, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992. Certificado de Licitud de Contenido N° 4862, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 15632-92-8034, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermax S.A. de C.V., Loma Blanca N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel: 52-56-95-09. Distribución en zona metropolitana: Unión de Exponentes y Vendedores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel: 55-91-16-08. Impresa en: Productora, Comercializadora y Editora de Libros, S.A. de C.V., Paseo Dr. Díaz N° 12, Col. Insurgente, México D.F. Tel: 55-90-27-03 y 55-90-27-07. EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V. México D.F. Tel: 52-61-26-08. ATENCIÓN A CLIENTES: zona metropolitana tel: 52-61-27-01, exterior de la República Mexicana tel: 01-800-751-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: ARGENTINA: Editorial Televisión Argentina, S.A., Av. Paseo Colón No. 275 Piso 10 (C1063ACC) Buenos Aires, Argentina. Tel: 54-11 4008-0000. Fax: 54-11 4008-0000. Director General: América del Sur: Rodrigo Supicenta Edwards. Editor: Penelope. Revista: Mariana. Barente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución: Capital: Vascara Sánchez y Cia, S.A. Moreno No. 794, 8º Piso, 10715, Distribución interior: Distribuidora de Revistas Barbian, S.A.C., Av. Viterbo Sanabria 1950 11260. Afiliados a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • COLOMBIA: Editorial Televisión Colombia, S.A., Calle 72 # 7-46, piso 10, Edificio Carifonora, Bogotá, Colombia. Tel: 57-11 574-4644. Fax: 57-11 310-7437. Dirección de Publicación: Beatriz Pizarro. Ventas de Publicidad: Tel: 57-11 374-6040. Fax: 57-11 310-7437. Suscripciones: Tel: 57-11 466-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 115 315. Fax: 57-11 401-2253. suscripciones@editorialtelevisacion.com • CHILE: Editorial Televisión Chile, S.A., Rosales Norte 505, piso 18 y 19, Las Condes, Santiago, Chile. Tel: 56-21 595-5003. Fax: 56-21 595-5000 en 6930. Distribución: ALFA S.A., Carlos Valdivia 251, Santiago, Chile. Precio Aéreo: \$100.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: 56-21 595-5070. Fax: 56-21 595-5040. AF 40, suscripciones@editorialtelevisacion.cl • ECUADOR: Vengulmi Ecuatoriana, S.A., Barro Colorado, entre República y Amazonas, Penthhouse, Quito, Ecuador. Tel: 593-2 224-2717 y 593-2 224-2718. • VENEZUELA: Vinaltel Servicios Publicitarios, S.A., Avenida Francisco de Miranda, Centro Lido, Torre A, Piso 10, Olivos 105 A, El Rosal, Caracas, Venezuela. CP 1040. Tel: 58-2 421-9834-4995. Fax: 58-21 12-952-6144. Exportado por Editorial Televisión, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc.
Trademark and copyright 2007. Nintendo. All Rights Reserved.
Under license to Editorial Televisión, S.A. de C.V.

IMPRESA EN MÉXICO - PRINTED IN MÉXICO.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2007.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO

Tels.: 54-88-62-99 Fax: 52-61-27-99
Interior de la República: 01-800-849-99-70

Editorial Edición Especial 2007

El héroe más famoso de Nintendo creado por Shigeru Miyamoto tiene una edición especial de Club Nintendo. Así es, Mario Bros. y sus amigos aparecen en las páginas de nuestro número especial del 2007. Aquí encontrarás el arte de los juegos de las series de Mario que han aparecido en los sistemas Game Boy Advance, Nintendo GameCube, Nintendo DS y Wii. Verás ilustraciones de todo tipo en las páginas de este especial de arte. Son 40 juegos los que estamos presentando.

El arte en los videojuegos siempre ha sido muy importante. A través de estos más de 15 años hemos visto la evolución de los gráficos dentro de nuestras pantallas, pero los diseños no sólo son digitales. También existen las creaciones que acompañan a los discos y cartuchos en los empaques o materiales promocionales. Esos trazos que vemos en los medios impresos nos dicen más acerca de un juego. Es curioso que aunque los videojuegos son muy diferentes en cuestión gráfica a lo que vimos hace más de una década, aún se siguen viendo juegos buenos con arte tan sencillo como Paper Mario. Ahora que si te gusta lo innovador, te recomendamos que le eches un ojo a los diseños de Super Smash Bros. Brawl, el título que viene para Wii con uno de los mejores conceptos gráficos que Nintendo haya mostrado. Muchos son los estilos que estás por ver, seguramente te identificarás con alguno si eres de los que les gusta ilustrar, y si no, sólo disfruta de los personajes de Nintendo; siempre nos sacan una buena sonrisa. Te invitamos a que continúes hojeando cada una de las páginas que contiene esta revista, la cual hicimos con mucho gusto y dedicación para ti.

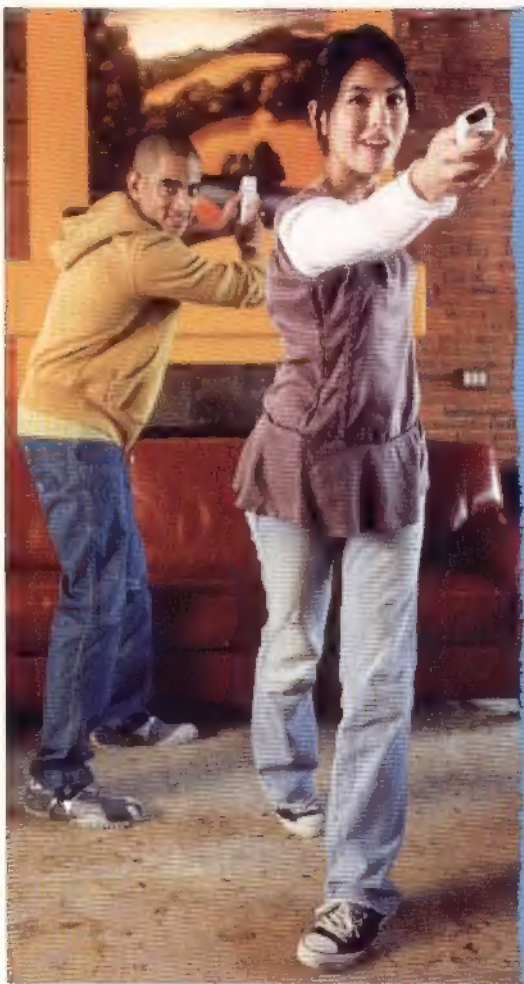
Por cierto, si recuerdas, en nuestra edición especial del año pasado te comentamos que del éxito de esa revista dependía el poder seguir con nuestras ediciones alternas en un futuro. Ahora te agradecemos tu apoyo de ese entonces y te decimos que aquí está la respuesta a ese esfuerzo y empuje recibido por ti. Club Nintendo te ofrece la edición especial #9 y te decimos que vamos por la No. 10. Esperamos tener en un año otra oportunidad para hacer una edición extra a nuestros 12 números regulares. Gracias por mantener a Club Nintendo como la mejor revista de videojuegos de México.

¡Disfruta este Especial de Arte de Mario 2007!



En 1991 Shigeru Miyamoto nos firmó una edición especial de Nintendo llamada "Mario Mania", 16 años después seguimos admirando a los dos.





Wii Play

Esta es una nueva
manera de jugar.
Adéntrate en el
juego como nunca
antes. Wii te da una
experiencia inigualable.
No sólo juegas. ¡Vives
el juego! Conoce el
nuevo Wii.

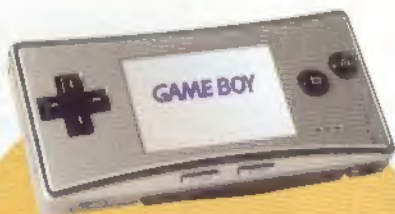
www.wii.com



™ and the Wii logo are trademarks of Nintendo.

Game Boy Advance

La diversión no tiene por qué quedarse en casa; por esta razón, **Mario** y sus amigos han tenido muchas apariciones en varios títulos para el Game Boy Advance; así puedes llevar la emoción y entretenimiento a todos lados y pasar gratos momentos en dondequiera que tus pasos te lleven. A pesar de que ahora contamos con el Nintendo DS, los juegos de GBA no han pasado de moda, especialmente porque tenemos varios grandes clásicos como **Dr. Mario** y la serie **Game and Watch**, la cual viene en su formato clásico y en modo mejorado con los personajes del universo del plomero bigotón. Adicionalmente, hay otros conceptos nuevos como **DK King of Swing** y un RPG en donde los hermanos **Mario** deben trabajar juntos para triunfar. No importa si juegas con el GBA clásico, el GBA SP II o el GB Micro; si eres de los nostálgicos que siguen divirtiéndose con las joyas de antaño, no dejes de recordar viejas glorias con el arte tan colorido que Nintendo le dió a **Mario** y pandilla para engalanar las versiones de Game Boy Advance.



DR. Mario



2005

& Puzzle League

Dr. Mario es un gran clásico que regresó para regocijo de los videojugadores amantes de los puzzles en un minicompendio con **Puzzle League**. Siendo un personaje tan multifacético, **Mario** aparece con su atuendo de doctor acompañado por la bella princesa **Peach** como su enfermera. Al igual que el juego, el diseño de los personajes fue renovado para acoplarse mejor al estilo actual de **Mario y Peach**, lo cual nos gustó mucho; aunque seguimos preguntándonos el porqué aparece la princesa en sandalias. **Dr. Mario** es una buena recomendación para que lleves a la sala de espera de un hospital.



Los molestos virus regresan a la acción para ocasionar todo tipo de enfermedades en tu GBA. Afortunadamente, **Dr. Mario** tiene sus píldoras tamaño familiar para eliminarlos de manera definitiva. Tanto los pequeños villanos, como los héroes están ilustrados de manera sencilla, pero con un buen nivel de detalle.



Game & Watch Gallery 4



2002

Game & Watch Gallery fue una de las mejores recopilaciones que se hicieron de aquellos legendarios sistemas que Nintendo lanzó durante los años 80. En la ilustración que podemos apreciar del lado derecho, se hace alusión a uno de los juegos más adictivos de dicha versión: **Mario's Bombs Away**.



No solo Mario tenía participación en este juego, también otros personajes famosos como **Luigi** o **Jr.** tenían su importancia. Al primero lo podemos ver recibiendo un buen golpe de **Waluigi**, mientras que a nuestro mono amigo lo tenemos escapando de sus enemigos, entre los que encontramos un **Goomba** de la serie de **Super Mario**.



NUEVOS

Doritos

TORO
HABANERO®

...INTENSIDAD
SALVAJE
EN CADA
MORDIDA



COME BIEN

Game & Watch Gallery 4



Si pensabas que **Mario** y **Donkey** podían hacer un buen equipo, estás equivocado, y una muestra es su aparición en el juego **Safe Buster** de este cartucho. **Toad** no se conformó con aparecer en una sola imagen, y aquí te lo mostramos en dos; lo malo es que parece que en ninguna le fue muy bien, siempre sale sufriendo el pobre.



Mario & Luigi

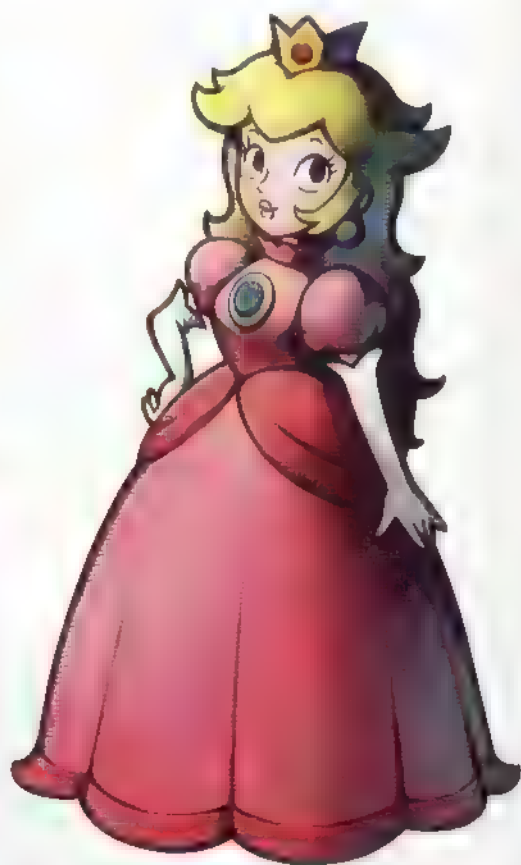


Superstar Saga

Las aventuras de los plomeros iniciaron con buena aceptación en el Game Boy Advance en uno de los juegos que se desprende -aunque no directamente- de lo visto anteriormente en Super Mario RPG. Aquí podemos apreciar un estilo de personajes similares a caricaturas, con colores sólidos y sin perder su imagen principal. Los enemigos cuentan con una apariencia que demuestra su maldad, pero de cierta forma no son tan agresivos e incluso algunos, como el de capa roja, tienen detalles graciosos como sus gafas con un vórtice y un rizo que cuelga de su frente.



Mario & Luigi Superstar Saga



No es muy común ver a los dos hermanos juntos en acción, sin embargo, en este juego comparten un sinfín de aventuras en mundos coloridos que van muy acorde con el diseño de personajes.



Mario Golf Advance Tour



2004

Mario es un gran aficionado a todos los deportes, y le da su toque característico a cada uno de ellos. En este título se combinan los géneros de un RPG, con los del golf tradicional para que te diviertas en grande. Los personajes para promocionar el juego están muy bien diseñados en 3D, manteniendo un estilo fresco y nuevo.



Además de **Mario**, la princesa **Peach**, **Donkey Kong**, y **Luigi**, entre otros, el juego cuenta con nuevos personajes como los principales **Neil** y **Ella**, a quienes controlarás en el *Story Mode*. Obviamente, su estilo va de acuerdo con su personalidad.



Mario Kart



Super Circuit

Las carreras más divertidas de todos los tiempos llegaron al Game Boy Advance poco después de su estreno, obvio nos referimos a un título de la serie de **Mario Kart**, en el cual todos los competidores recibieron un cambio de *look* para adecuarse a las tendencias de aquellos años: basta con ver la pose "retadora" de **Mario** o de **Bowser** para darnos cuenta de que la acción sería más intensa que nunca.



Para muchos es el juego de **Mario Kart** más complicado de todos, y es que obtener todas las pistas era una verdadera proeza. Otro detalle que cambió de acuerdo a su última aparición en el Nintendo 64, fue el aspecto de los carros, donde se nota una línea más aerodinámica.



Aquí es cuando
apantallas al mundo.

Las del pantallas a color son aún
más brillantes y la pantalla inferior te
proporciona una imagen completamente
nueva y a color de los juegos.



Descubre si eres cazador o presa
con Metroid Prime Hunters.

Lighter. Brighter.

DS

Mario Kart Super Circuit



Si tienen buena memoria recordarán que este arte de **Mario** en su vehículo no sólo fue el que se usó para la caja del juego, sino también como portada de Club Nintendo en aquel año. **Mario Kart Super Circuit** fue la primera aparición de la serie en consolas portátiles, y aunque tuvo sus problemas, lo hizo bastante bien.



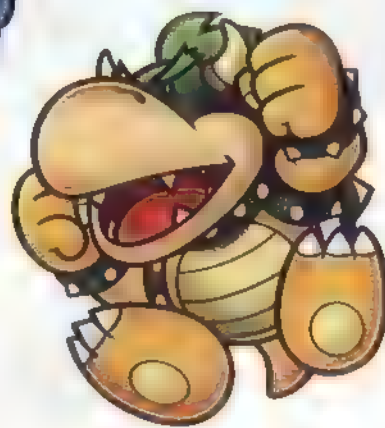
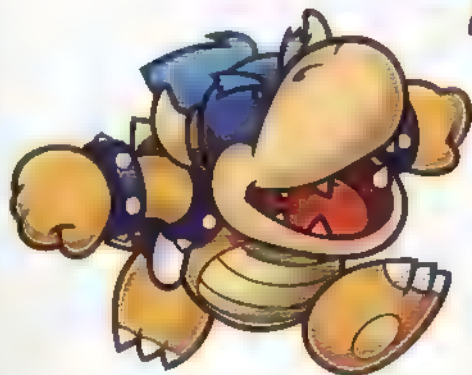
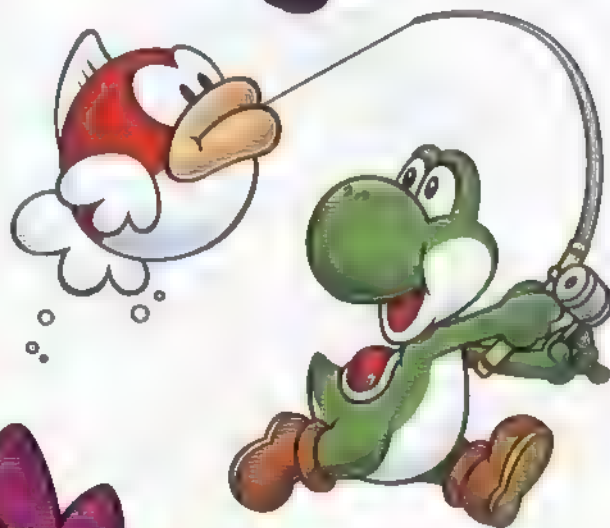
Mario Party



2005

Advance

La fiesta nunca termina cuando los invitados son los personajes más célebres del reino de los hongos. Por primera vez la serie llega a una consola portátil y vaya que la diversión es igual de grande. El arte de personajes no sufre muchas modificaciones, permaneciendo en dos dimensiones y con colores sólidos. Dentro del juego, los escenarios se adornan con colores brillantes y efectos de luz.



Bowser sigue haciendo de las suyas y en esta ocasión no estará solo. Sus pequeños pero incómodos aliados te harán la vida de cuadritos mientras tratas de conseguir estrellas.

esmas móvil

#1 en México

MOVILIZA TU CELULAR!

tonos

Los éxitos de **TARABU** en tu celular



TOP 5

1. **Tu recuerdo / Ricky Martin** RECUERDO
2. **Narcisista por omisión / Pante** NARCI
3. **Tu amor / RBD** TUAMOR

Lo más descargado

Más / Diego	MÁS
Sin despertar / Kudai	SIN1
Via lactea / Zoo	VIA
Oa Oa Oa / Molotov	DADA
No, no, no / Thalía	NONO

Tonos que provocan

Más / Diego	MÁS
Kirixaxo / Pesteilina Viocha	NAZO
Stop! Olvidate / Telmo Ferro	STOP
¿Qué estoy / Fey	ESTOY
El profe / Miranda	ELPROFE
Sin despertar / Kudai	SIN
Monkey Tonk / Trace Adkins	TONK
Cooler / Pitebull	COOLO
Alma de B.Boy / EL Gran Silencio	ELGRAN

Reggaeton

Rompe / Daddy Yankee	ROMPE
Gasolina / Daddy Yankee	GASOLINA
Lo que pasé / Daddy Yankee	LOPASADO
Dile / Don Omar	DILE
Reggaeton Latino / Don Omar	REGGATON LATINO
Pásame la botella / Match and Daddy	BOTELLA
¿Me gusta o no? / Daddy Yankee	MEGUSTA
Sabes o chocolate / Kumbia Kings	CHOCOLATE
I don't care / Ricky Martin	RICKY

Lo más "in"

Lo ves / Sin	LOVES1
Pam pam / Wisin & Yandel	PAMPAM
Rudebox / Robbie Williams	BOX
Here to stay / Christina Aguilera	TOSTAY
Toxic / Britney Spears	TOXIC

¿Quieres tener los tonos de tus juegos favoritos?

Super Mario Bros	BROS	Half Life	HALF
Super Mario Bros 2	BROS2	Halo 2	HALO
Super Mario Bros 3	BROS3	Monkey Island	MONKEY
Tetris	TETRIS	Need For Speed	SPEED
Call of Duty 2	CALL	Resident Evil	EVIL
Donkey Kong	DONKEY	Street Fighter 2	STR2
Doom	DOOM	The Sims 2	SIMS
Duke Nukem	DUKE	Unreal Tournament	UNREAL
Final Fantasy 7	FINAL	World of Warcraft	WRD
Grand Theft Auto	GRAND	Zelda	ZELEDA
GTA San Andreas	GTA		

Instrucciones para bajar tonos por tipo de celular

MONOFONICO DIGITAL
Envía CN DGS + "clave" de la canción
a: 31111

MONOFONICO GSM
Envía CN MOK + "clave" de la canción
a: 31111

POLIFONICO
Envía CN POL + "clave" de la canción
a: 31111

© 2004 T-Mobile USA, Inc.

© 2004 T-Mobile USA, Inc.

© 2004 T-Mobile USA, Inc.

Prezio por tono: \$15 con IVA incluido

Lola
Redeclarate
la información
de Lola

Envía CN FOTO + "clave" al 31111 Ejemplo: CN FOTO LOLA17

Envía CN FOTO + "clave" al 31111 Ejemplo: CN FOTO LOLA17

Envía CN FOTO + "clave" al 31111 Ejemplo: CN FOTO LOLA17

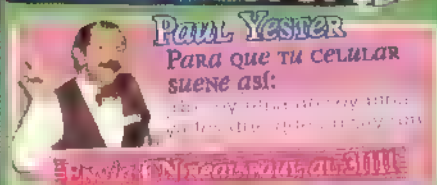
Juegos

Envía CN JUEGO +
"CLAVE" al 91111
Ejemplo: CN JUEGO FRED



Consultar compatibilidades en esmasmovil.com

Sonidos reales



Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES

Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES
Gladiadores del cuadrilátero	GLADIADORES



Llévate Una película gratis

Los mejores servicios al 21111

Cuidado de la mascota

Envía CN CUIDADO al 21111

Adivinanzas

Envía CN ADIVINANZAS al 21111

Enamorados

Envía CN ENAMORADOS al 21111

Chistes

Envía CN CHISTES al 21111

CLUB AMERICA

Un aficionado bien informado!
Recibe todas las noticias en tu celular.
Envía CN AMERICA al 21111

Estrenos

Envía CN ESTRENOS al 21111

Chistes de Hollywood

Envía CN CHISTES al 21111

Estrenos y datos de cine

Envía CN ESTRENOS al 21111

Lucha libre

Envía CN LUCHA al 21111

Fotos Hollywood



Envía CN FOTO al 21111 Ejemplo: CN FOTO ALBA al 21111

Imágenes REBELDE

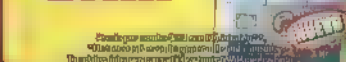


Envía CN FOTO al 21111 Ejemplo: CN FOTO LUPITA al 21111

Combo del América

¡Descarga ya el Himno del América y recibe también el escudo del equipo que produce pasiones!

Envía CN AGUILAS al 91111

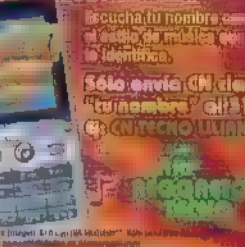


Consulta compatibilidades en esmasmovil.com

Todo lo que buscas para tu celular está en esmasmovil.com

NOMBRES TONOS

¿Quieres tener tu propio tono personalizado?



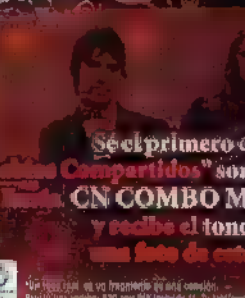
Envía CN NOMBRES al 21111

LOGO NOMBRES



Envía CN LOGO al 21111

EXCLUSIVO

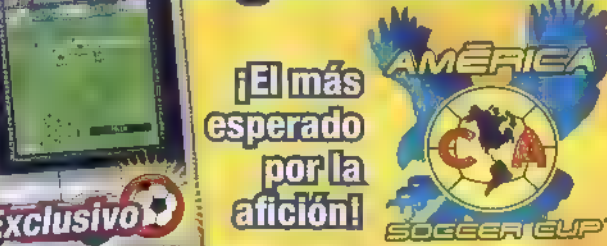


Descarga el COMBO PREMIUM de MANA



Envía CN COMBO MANA al 91111

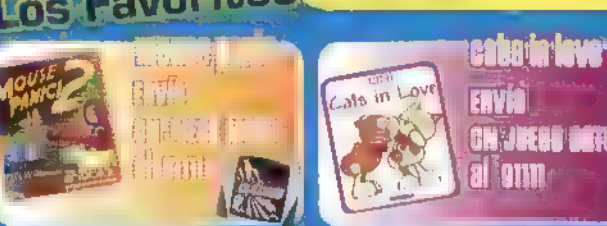
Juego del América



Envía CN JUEGO AMERICA al 91111

Consulta compatibilidades en esmasmovil.com

Los Favoritos



Envía CN JUEGO al 91111

Real Soccer 2006



Envía CN JUEGO FUTBOL al 91111

World Table Soccer



Envía CN JUEGO FUTBOL al 91111

World Soccer Manager

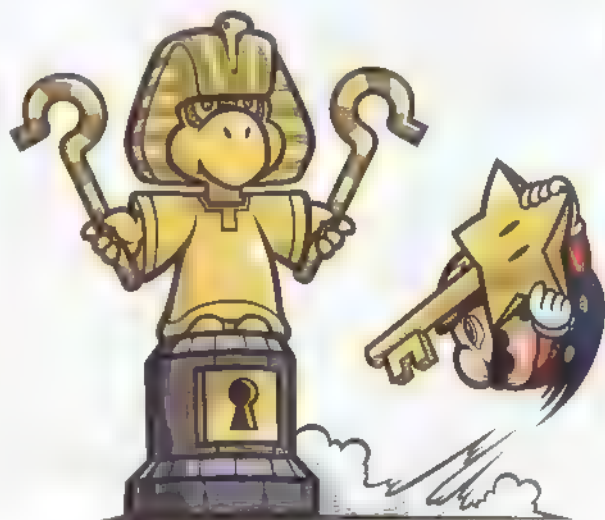
Envía CN JUEGO FUTBOL al 91111

Mario Pinball Land

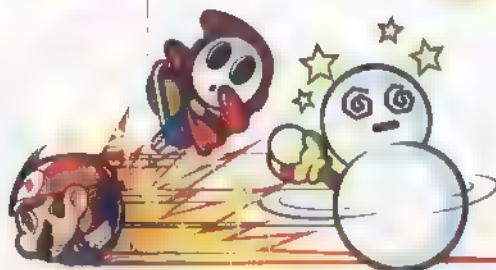


2004

El héroe de overol gusta de experimentar todos los estilos de juego, y como Pokémon se aventuró al modo de Pinball, pues Mario también quiso probar suerte. El arte utilizado para esta versión es más al estilo convencional que lo que se muestra ahora con la oleada de los renders; los colores son sólidos y con pequeños detalles para darle efectos de luz o dimensiones en el caso del trazo.



En el caso de las esferas, éstas se generan con la imagen del personaje, tal como si fuera un contorsionista dentro de un garrafón.



Mario Tennis Power Tour



2005

Es casi ya una tradición que veamos una versión portátil del mismo deporte tratándose de la serie de **Mario**. **Mario Tennis Power Tour** no solamente mantiene el modo de aventura en donde debes llevar a dos héroes llamados **Clay** y **Ace** a convertirse en los mejores, sino que sigue la tendencia de emplear supermovimientos como en la versión de Nintendo GameCube que apareció un año antes.



Al igual que su hermano mayor de GCN, en **Power Tour** se utilizaron personajes en 3D creados en computadora para promocionar el juego. Como siempre, **Mario** mantiene su estilo de vestir, así sea en deportes, como en las aventuras, pero la princesa **Peach** sí ha cambiado su atuendo de acuerdo con cada ocasión.

Mario VS.



2004

Donkey Kong

La rivalidad de **Mario** con **Donkey Kong** parecía que había quedado en el pasado, pero el gran simio regresó a las andadas y se volvieron a enfrentar en el Game Boy Advance con un modo de juego novedoso que gira en torno a los juguetes de **Mario**. Para este título se utilizaron dibujos al estilo clásico, por lo cual se mantiene el sentimiento de longevidad de los personajes.



Un detalle curioso es que sabemos que este **Donkey Kong** es distinto al original cuando **Mario** era **Jumpman**, lo cual indica que **Mario** no envejece, al grado que combate a **Cranky** y a **DK** por separado.



Una que vez que hayas recibido tu producto selecciona entre las opciones **GUARDAR** y **DESCARGAR**.

Super Mario Advance

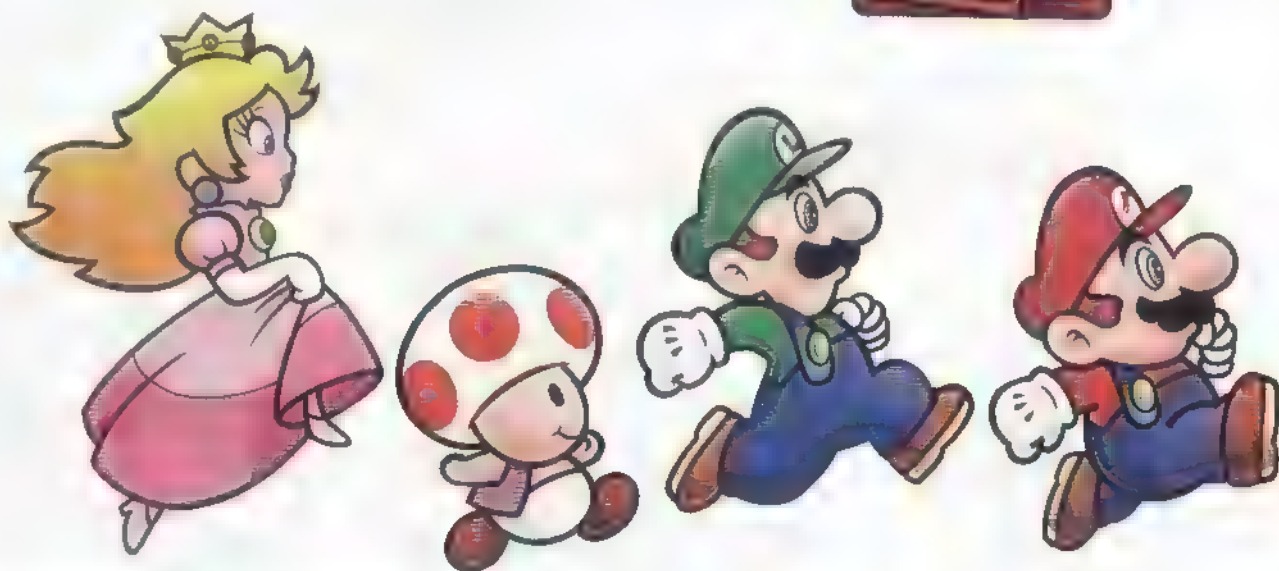


2002

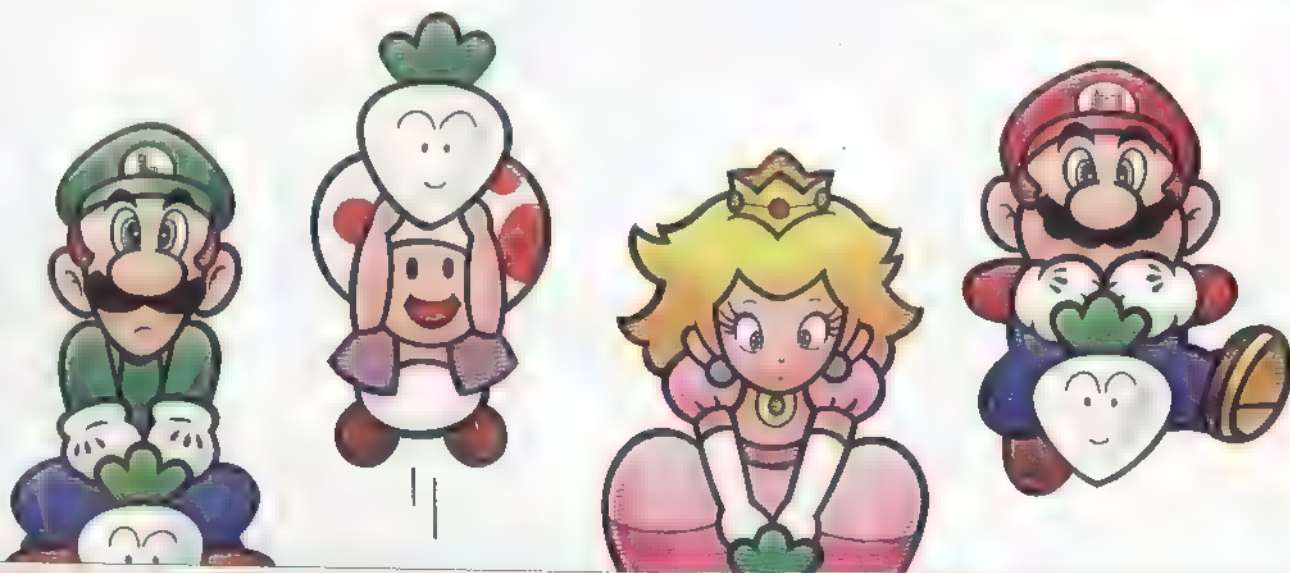
Super Mario Bros. 2 / Mario Bros.



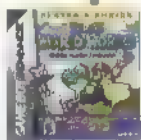
Mario no pudo aparecer de mejor forma en el Game Boy Advance que como lo hizo, reviviendo una de sus grandes aventuras en el NES. Lógicamente se agregaron nuevos elementos para hacerlo atractivo, entre ellos un multijugador; en cuanto al diseño, también se crearon nuevas ilustraciones como las que ■ mostramos en esta página.



La principal característica de este juego ■ que podías elegir de entre cuatro personajes para vivir la aventura: **Mario, Luigi, Peach y Toad**, cada uno con habilidades distintas que los hacían únicos; por este motivo valía la pena terminar el juego varias veces.



Super Mario Advance 2



Super Mario World

De todos los enfrentamientos de **Mario** con **Bowser**, el que se vivió en **Super Mario World** para Super Nintendo es uno de los más recordados, sobre todo porque **Mario** podía volar con ayuda de una capa, y a que **Bowser** contaba con un nuevo artefacto. Por este hecho Nintendo decidió relanzarlo para el GBA bajo el nombre de **Super Mario Advance 2**.



Super Mario

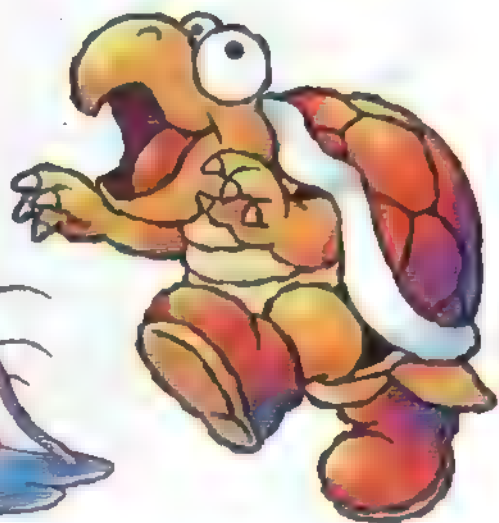


2002

Advance 3

Yoshi's Island

El exitoso juego que saliera originalmente para SNES, basado en la primera aventura estelar de Yoshi y Baby Mario, tuvo su regreso triunfal en el Game Boy Advance. El arte luce bastante diferente pues ahora se emplea un estilo similar a un libro para colorear y texturas que asemejan a dibujos creados con crayones.





Mexico
14:21 PM

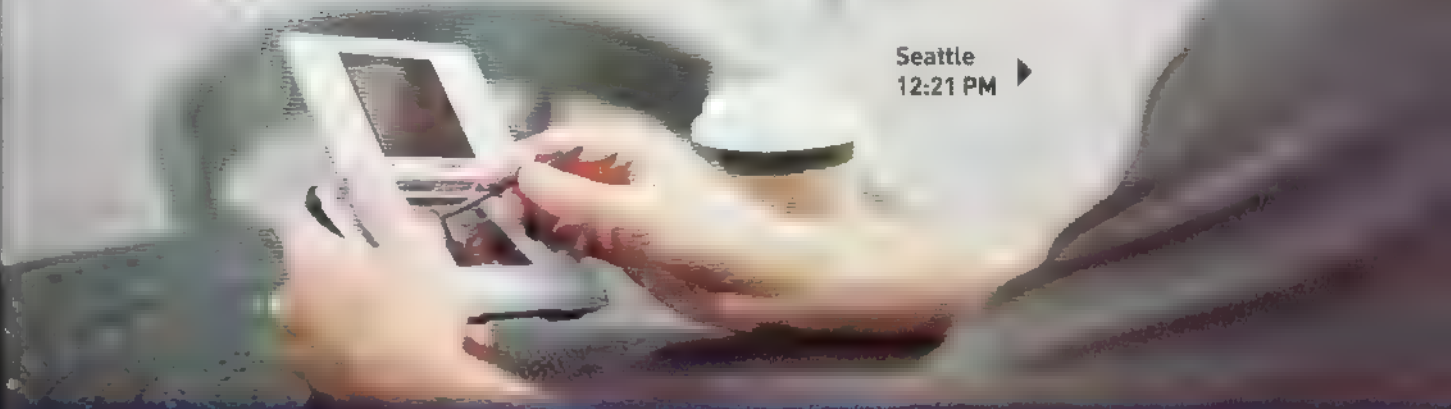
▲ Maui
9:21 AM

→ Londres
9:21 PM



Siempre hay
alguien
listo para jugar!

Seattle
12:21 PM ▶



¡FÁCIL! 1. 2. 3.



NINTENDO DS™

www.NintendoWiFi.com

Super Mario Advance 3

El mundo de Yoshi había sido un lugar
sin explorar, pero en esta aventura
lo conoceremos que existe muchos
de estos personajes y el lugar.





Aquí podemos apreciar a muchos de los villanos de Super Mario Advance 3; es evidente que todos muestran una imagen de infantes y sus colores son en tonos muy brillantes.



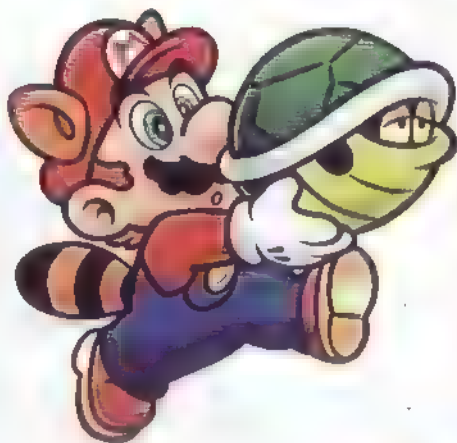
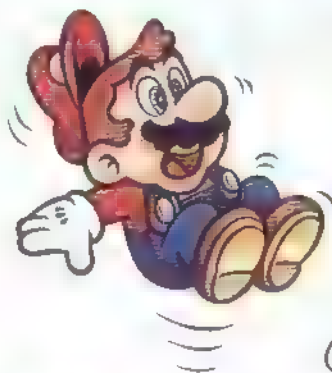
Super Mario



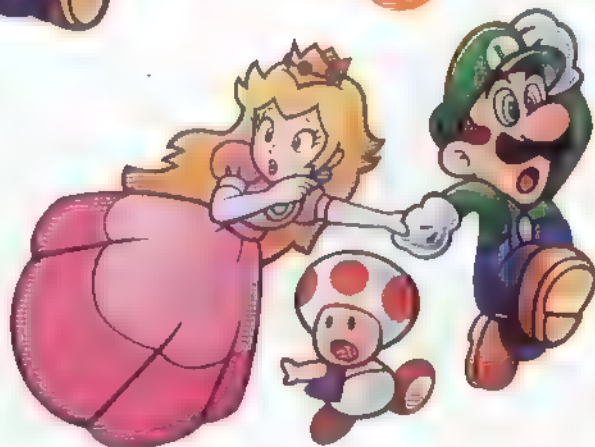
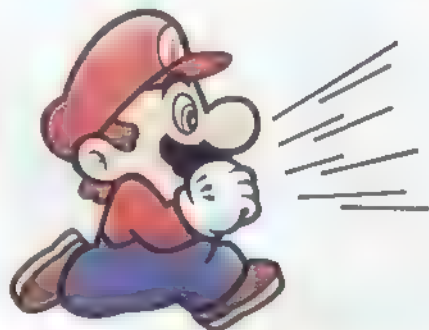
Advance 4

Super Mario Bros. 3

Uno de los grandes títulos del NES fue sin duda **Super Mario Bros. 3**, que años después diera lugar al *remake* que ■ muestra arriba. Su trazo al estilo de la vieja escuela ■ mantiene sin cambios; aquí podrás darte cuenta de cómo ha ido evolucionando el arte del bigotón desde los años 80 con respecto a lo que podemos observar en los últimos títulos ya diseñados en tres dimensiones.



La Princesa es otro de los personajes que han tenido varios cambios a través de los años, desde su nombre hasta su imagen y vestimenta, que varía dependiendo el juego.



¡Siempre hay alguien listo para jugar!

¡La mejor carrera de Mario Kart en línea!

¡Ahora tú puedes traer a tus amigos desde donde sea!

Al entrar a Nintendo Wi-Fi Connection, puedes competir contra tus amigos, rivales recientes ■ con otros que tengan tu nivel, en tu casa ■ alrededor del mundo. ¡Hasta cuatro jugadores pueden correr en cualquiera de las pistas ■ escoger ■ el mejor título de carreras de kart del mundo!

Visita NintendoWiFi.com para más detalles.

Modo de un jugador

¡Acelerera a fondo!

No te preocupes si estás jugando solo. Esta versión de Mario Kart tiene mucho más que ofrecer de lo usual. Conocerás nuevas pistas y escenarios de batallas, sin mencionar las pistas favoritas de cada uno de los Mario Kart de toda la serie. ¡Hasta 30 en total! Compíte contra ti mismo en carreras contrarreloj, toma el control de los oponentes en los encuentros de batalla o compíte en alguna de las ocho copas Grand Prix. Velocidad frenética, nuevos ítems de locura (como el Blooper), karts múltiples por personaje y un nuevo modo de misión hacen de este título el sueño de un fan de Mario Kart.

Modo Wireless LAN

¡Conchazos de locura!

Mario Kart siempre ha sido una experiencia multiplayer intensa, y eso era con solamente cuatro jugadores. Ahora puedes conectar hasta ocho al mismo tiempo en locas carreras contra ellos y grandiosas batallas. ¡Además pueden correr las ocho personas usando una sola tarjeta de juego! Cuando lo hagas asegúrate de ver la pantalla inferior del DS para chequear los ítems que te envían y conocer la posición de los otros corredores. No olvides tocar la pantalla táctil para acercar ■ alejar el mapa. También podrás usar la pantalla para customizar tu nombre y el emblema de tu kart personalizando tu carrera.



Nintendo GameCube

Los juegos de **Mario** siempre han ido en constante evolución, ■ sólo en el género de plataformas, el cual es el principal de este personaje, sino también en otros en los que ha probado suerte, como los RPG ■ deportes; y esto se hace más notorio cada vez que llega una nueva consola de Nintendo, y en el caso del GameCube, no fue la excepción.

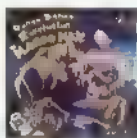
Además del *gameplay*, otro aspecto que nos ha permitido ver el crecimiento de **Mario** y sus amigos, es el arte, ya que como dicen, "una imagen dice más que mil palabras", y un ejemplo perfecto son las ilustraciones que se han realizado para sus juegos de cubo, en donde por las facciones ■ poses de cada uno de los protagonistas, nos podemos dar una buena idea de lo que tratará el título.

Esto es importante, ya que es un reto para los directores de arte: el lograr que un juego sea llamativo desde que uno ve la caja. A continuación te presentaremos las mejores imágenes de los juegos de **Mario** durante los años del Nintendo GameCube, para que confirmes lo que te acabamos de comentar.



Dance Dance Revolution

Mario Mix



Comenzamos con un juego que mueve multitudes: **Dance Dance Revolution: Mario Mix**. En este título, **Mario**, **Luigi** y **Bowser**, entre otros, deciden relajarse un poco de sus problemas cotidianos, y qué mejor forma para hacerlo que bailando; así es, aquí dejas de lado el control para usar un tapete y mostrar tus mejores pasos de baile. Para ilustrar todo lo relacionado con este juego, se diseñaron imágenes fuera de lo común. ¿Qué opinas de la que tenemos a la derecha?; seguro que nunca imaginaste que el rey de los Koopas tuviera tanta habilidad en ese cuerpo tan pesado, ¿verdad?



Este es el tapete con el que viene el juego, en el centro se nota la silueta de Mario demostrando que el plomero sabe hacer de todo, hasta bailar.

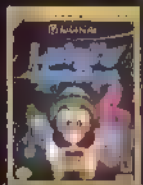
Mario y Luigi no iban a quedar cruzados de brazos... bueno, solamente en lo que esperan su lugar para ocupar la pista de baile y demostrar que en el **Musroom Kingdom** también saben bailar. Por cierto, los temas que podemos encontrar en este título son de los juegos clásicos de la serie de **Mario**; una garantía.

Dance Dance Revolution Mario Mix

¡Qué tal la pose de **Mario**! Esta imagen nos deja ver lo movidas que están las canciones dentro de este título; además, la conjunción de sombras y luces la hace ver muy cool.



Luigi's Mansion



Con la salida del Nintendo GameCube, todos esperábamos un nuevo juego de **Mario** que mostrara las capacidades del sistema; para sorpresa de todos, fue su hermano **Luigi** quien estelarizó su propio título en el cual se aprovechaba el poder del GCN y además introdujo un estilo de juego muy divertido y envolvente, gracias a las capacidades del cubo. Para acompañar esta aventura, se hicieron muchas imágenes muy buenas en las que **Luigi** y los fantasmas de la mansión.



En el arte de la portada, **Luigi** nos recuerda a la película **Mi pobre angelito**; pero el plomero de gorro verde grita por miedo a los diferentes fantasmas del juego, a quienes él debe capturar muy al estilo de los **Cazafantasmas**. El diseño de cada personaje nos dejó sorprendidos por su alto nivel de detalle. Un clásico sin duda.



Mario Golf Toadstool Tour



Normalmente el golf es un deporte poco popular entre los videojugadores; pero cuando **Mario** y su pandilla entran al campo y toman el control, ¡todo se vuelve diversión! Para esta entrega se implementaron muchas cosas nuevas como tiros más poderosos, minijuegos específicos, y muchos elementos más. Adicionalmente, la gama de personajes elegibles se incrementó para que todos pudieran elegir a su héroe o villano favorito.



El diseño de los personajes fue mucho más estilizado que el de las versiones anteriores; cada uno de los participantes tiene su propio estilo representativo, el cual se refleja en el arte.





Mario Golf Toadstool Tour de Nintendo GameCube es uno de los más recomendables títulos de este deporte, solamente fue sobrepasado por **Wii Sports**, aunque claro que ahí ■ aparecen **Mario** y compañía.



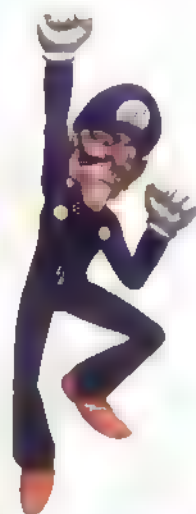
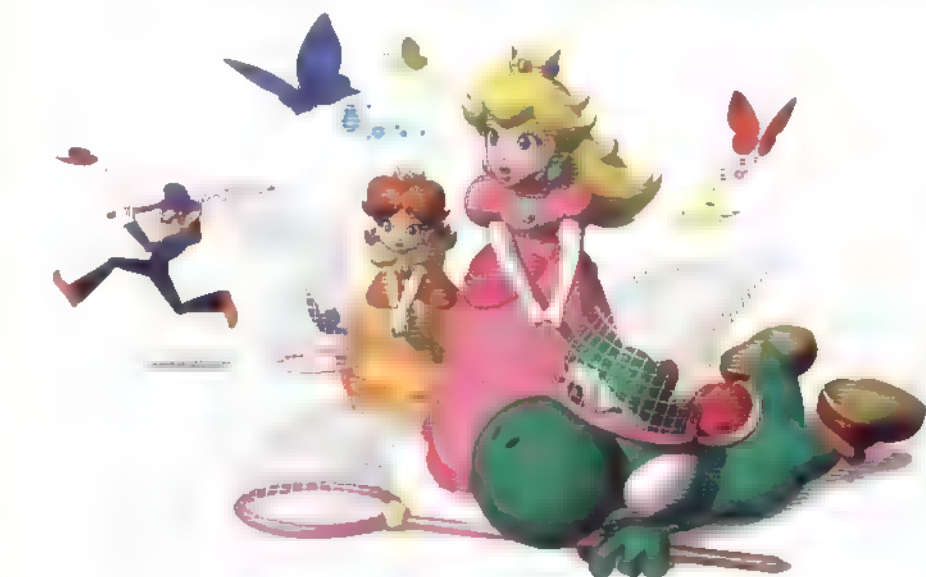
Mario Party 4



La cuarta fiesta de Mario se estrenó en el Nintendo GameCube con una notoria mejora gráfica tanto en personajes como en escenarios. Los minijuegos fueron cada vez más divertidos y se acompañaban de efectos de sonido mejor elaborados. En las ilustraciones de abajo podrás observar a algunos de los protagonistas de esta aventura que no por vivir la pachanga olvidarán sus rivalidades.



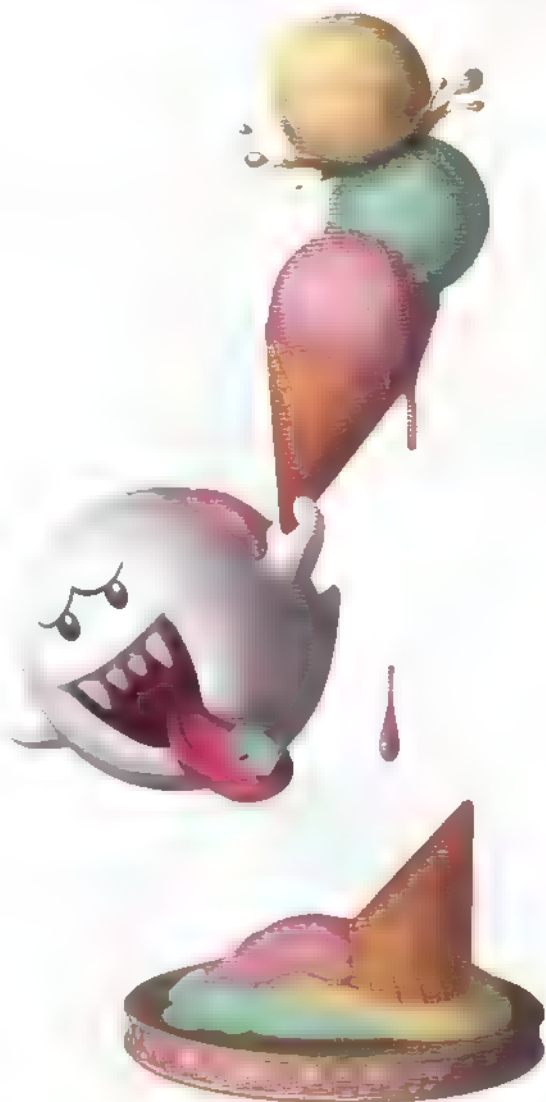
Los nuevos tableros contenían diversas trampas para favorecerte o perjudicarte, sin mencionar que el resto de tu compañía podía usar diversos elementos para quitar tus sueños de victoria. El diseño de personajes no es exclusivo, ya que están creados basados en el concepto de otras historias previas como Luigi's Mansion, por ejemplo.



Mario Party 5



La serie de juegos de tablero más populares del planeta, obviamente los **Mario Party**, comenzaron su verdadera evolución en esta parte, donde los minijuegos ya no eran simples actualizaciones de las ediciones de Nintendo 64. Entre las novedades que encontramos, están unos cristales con los que puedes obtener ítems diversos. Además de eso, se incluyeron mejoras para el modo de un solo jugador, donde los personajes controlados por el CPU no tardaban tanto en tirar. Las imágenes que tenemos abajo representan dos de los juegos más divertidos, uno donde debemos capturar bolas de helado, y otro del rey de los deportes.





Los peligros en el tablero están a la orden del día; hay bombas, balas, en fin, te recomendamos ver bien tu tirada, y no saltar por saltar para pegarle al dado, o te puede pasar alguna de las tragedias que están sufriendo **Toad**, **Luigi** y **Jr.**, o si de plano te va muy mal, hasta tendrás que enfrentarte a **Bowser**.

Mario Party 6



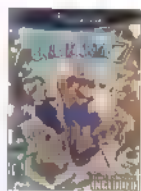
La serie de **Mario Party** es una recomendación para los fines de semana en familia ■ con los cuates. No solamente se trata de que tiene muchos minijuegos, sino que éstos están pensados para aprovechar e incorporar muchos elementos y personajes de la franquicia de **Mario** para crear una experiencia como pocos títulos logran. Introducir más personajes como **Toadette**, quiere decir más diseños novedosos, los cuales fueron muy bien logrados en CGI para promocionar los diversos eventos del juego.





Daisy y Peach regresan para este juego, a su estilo formal de princesas con sus vestidos largos. No cabe duda que el arte de este título de GCN es toda una maravilla visual.

Mario Party 7



2005

La última celebración de los carismáticos personajes de Nintendo fue **Mario Party 7**, una intensa fiesta que incluyó detalles nuevos como el uso del micrófono, que también fue usado en los juegos **Odama** y **Mario Party 6**. Para darle mayor diversidad de personajes, fueron invitados dos nuevos como **Dry Bones** y **Birdo**, a quienes puedes apreciar a la perfección en las ilustraciones de abajo. ¿Cuál es tu personaje favorito?



Dispuestos a entregar todo en esta secuela, todos los personajes participarán en 80 diferentes minijuegos ya sean individuales ■ por equipos. Obviamente los hermanos Bros. son de los más solicitados, pero Wario y Waluigi demostrarán que sus bigotes también son populares.

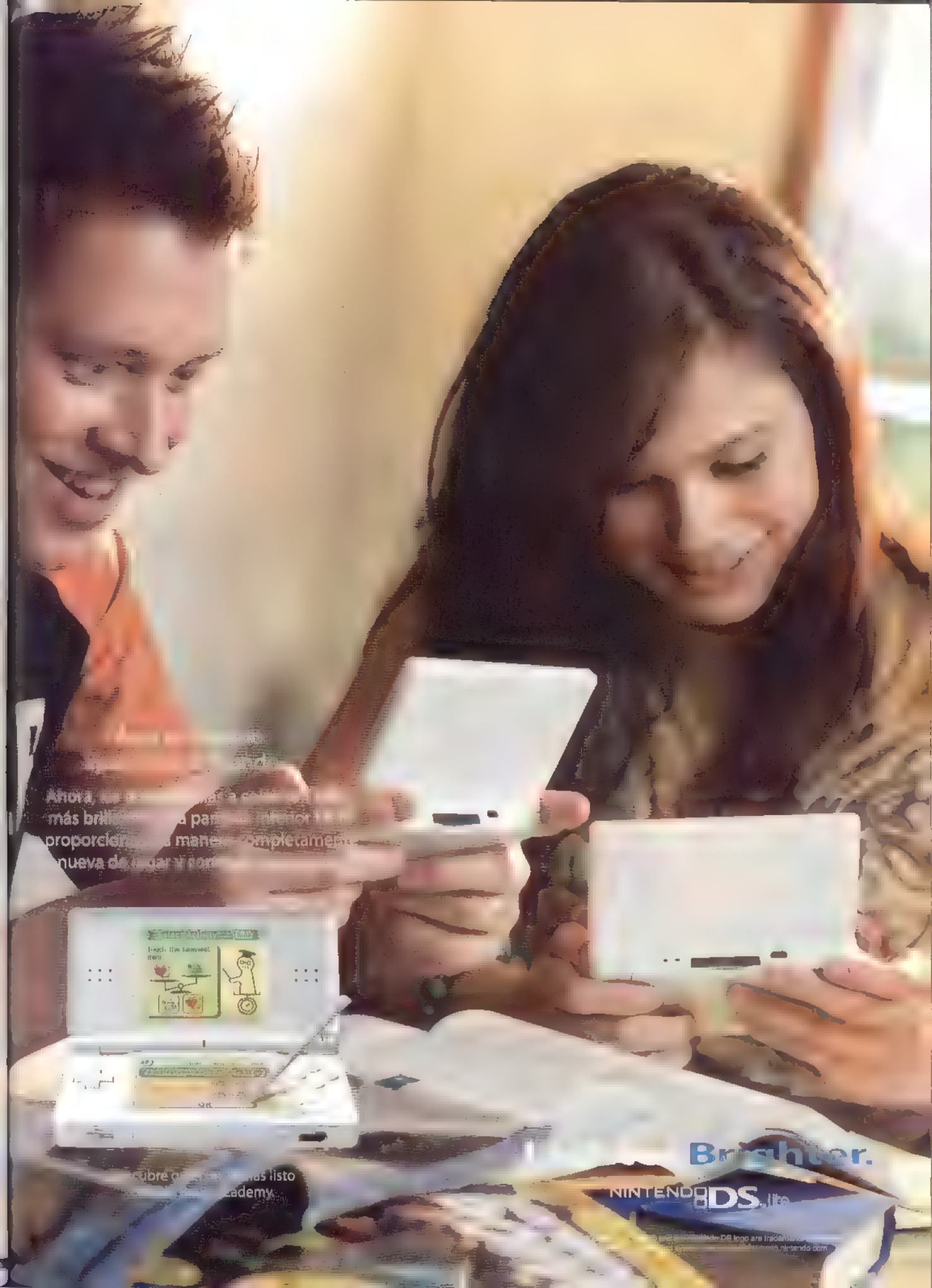


Mario Power Tennis



No todo en la vida son fiestas, partidos de golf, aventuras ■ carreras en pequeños vehículos. Mario reúne a todo el elenco principal para esta secuela de Tennis, donde les dará la revancha incluso a personajes nuevos como Waluigi. Si bien ■ juego se caracterizó por su intensa acción, también es notable su gama de poderes especiales que, a pesar de contar con animaciones sencillas, lograba captar la atención de cualquiera.





Ahora, es más brillante y más brillante para el interior. Proporciona una manera completamente nueva de jugar y con



¡Sube el nivel más listo
Academy.

Brighter.

NINTENDO DS Lite

DS Lite are trademarks of Nintendo. Nintendo.com

Mario Superstar Baseball



Uno de los mejores juegos de Baseball que hemos visto en cualquier plataforma, es precisamente este, el que protagonizan **Mario** y compañía, donde, además de conectar Home-Runs, tienes la posibilidad de competir con varios de tus amigos en divertidos minijuegos. Cada uno de los jugadores tiene un diseño particular en su bate, por ejemplo, aquí podemos ver que **Mario** tiene su famosa letra "M", pero hay otros, como **Donkey Kong**, que prefieren usar la fuerza bruta, y golpea la pelota con un guante de box, lo que te obliga a ser más preciso en la caja de bateo.

Peach, como toda mujer, le encanta vestirse adecuadamente para cada actividad que realiza, y el practicar este deporte no es la excepción, por lo que escogió este singular atuendo para afrontar los partidos.





Al ver cada una de estas ilustraciones te puedes dar cuenta de la intensidad que alcanzan los partidos en este título, y para muestra la imagen de **Mario** lanzando una "bola de fuego", que representa su movimiento especial, con el que conectar un cuadrangular no es cosa de risa.

Mario Kart Double Dash!!



Podríamos decir que no existe videojugador que no haya conocido algún título de la serie **Mario Kart**; desde que apareció el primero para SNES, hemos seguido las diferentes versiones emocionándonos con su divertido modo de juego y violenta emoción. Cuando los **Mario Kart** llegaron al Nintendo GameCube, se le dio un giro al *gameplay* al incorporar dos personajes en cada vehículo, los cuales cambiaron de ser simples Go-karts, a todo tipo de máquinas de carreras alusivas a cada equipo.



El arte de **Double Dash!!** es sumamente bueno; no solamente presentaron a los competidores y sus vehículos, sino que incluso cada elemento está muy bien detallado.



La imaginación y creatividad de la gente de Nintendo no tiene límites; para muestra, checa todos los diferentes diseños de los carros de este juegoazo.



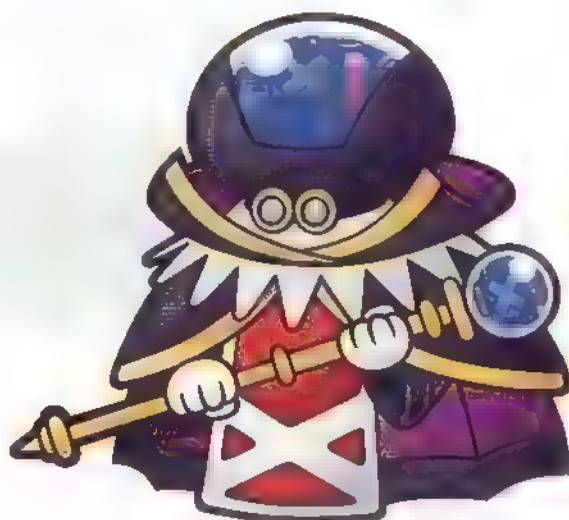


Paper Mario



The Thousand-Year Door

El original Paper Mario de Nintendo 64 causó tanto revuelo que Nintendo decidió crear una secuela que aprovechara aún más las características bidimensionales del personaje en un mundo plenamente tridimensional. Ya podíamos observar al bigotón transformarse en diferentes figuras como un rollo o un avión de papel. El arte para esta edición se caracterizó por dejar a un lado el diseño 3D y crear uno igual de vistoso en 2D, con ciertos efectos de sombras que realzan cada detalle.



Super Smash Bros. Melee



Uno de los juegos más revolucionarios que tuvo el Nintendo 64 fue **Smash Bros**, por lo que una secuela en el Cubo era algo que todo mundo esperábamos, pero nunca creímos que sería tan buena, y es que como debes saber, es el título de GCN más vendido hasta el momento. Para dicha segunda parte se rediseñó totalmente a cada uno de los personajes, y para muestra podemos ver la vestimenta de **Mario**, donde ya se notan las costuras de su traje, ■ qué me dicen de **Captain Falcon** y el grabado que lleva en su espalda.





Otro de los peleadores que recibieron mejoras notables fue **Ness**, en el que se nota un look más fresco, y su bate fue rediseñado totalmente. Pareciera que **Yoshi** y **Pikachu** no variaron mucho, pero si eres observador se aprecia una mejor definición en sus diseños, menos poligonales que en la primera versión del juego.



Melee



© Nintendo 2001

Peach y Bowser fueron dos de los personajes que debutaron en **Melee**; en ambos hicieron un gran trabajo. ■ diseño simplemente resalta su personalidad.



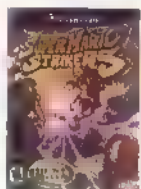
Donkey Kong no sólo recibió nuevos ataques, también unos retoques en su pelaje; y ni qué decir de Samus, que luce excelente.



Esta es una variante de la imagen que te mostramos en la página anterior y a la cual fue portada de nuestro décimo aniversario. ¿La recuerdas?



Super Mario Strikers



Pocos son los deportes en los que Mario y sus colegas han participado, pero ahora con el fútbol soccer se visten con sus mejores trajes y se preparan para uno de los torneos más emocionantes de esta categoría. Es evidente que los personajes tienen un aspecto más agresivo como Toad, que deja su cara inocente por un gesto más de competencia donde se aprecia ■ firmeza por no ser un rival débil.



Donkey probablemente está enojado porque sus preciosas bananas las usarán como trampas del juego, así que deberá ir pensando en una opción alternativa para su cena. Incluso el siempre sonriente Mario, fija su mirada hacia el objetivo principal, la portería del enemigo.



En esta imagen se puede apreciar a Mario con un traje azul con ojos, este era el uniforme preliminar que usaría el plomero para la contienda de soccer, no obstante se modificó a los rojos y grises para la versión final (¿cuál le gusta más?)

Super Mario Strikers



Esta ilustración pertenece a la caja americana del juego e nosotros la adaptamos para la portada de noviembre del 2005.

Super Mario Sunshine



El GameCube se estrenó con un título de Luigi en lugar de Mario y obviamente los fans estaban esperando una aventura del plomero de overol azul que continuara con lo visto en Super Mario 64 y que quizá diera una forma real al prometido Mario 128. Pero Miyamoto se decidió por una historia diferente ■ donde se incluyó un accesorio nuevo para Mario. El juego brillaba con muchos colores y personajes conocidos y otros nuevos que vinieron a incrementar las peripecias del ojiazul.



El diseño de personajes es el estandard, pero se incluyeron otros tantos como este **Mario** semitransparente a quien te encontrarás en múltiples partes del juego. Aquí en lugar de estrellas, coleccionas shines.



Todos se divertirán mientras esperan.

Con **RBT**, personaliza tu **movistar** con la música, chistes o frases cómicas que tú quieras, y todos los que te llamen lo escucharán mientras esperan.

Descargar tu **Ring Back Tone** es muy fácil!

Desde tu **movistar** haz click en el icono de **emoción** o ingresando en el navegador <http://wapringbacktone.movistar.com.mx>

Vía SMS enviando la palabra **COMPRA RBT** (código RBT) al *474

Desde tu **movistar** marcando al *474

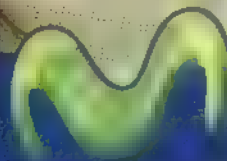
Directo en la **WEB**:
<http://ringbacktone.movistar.com.mx>

RBT básico	RBT premium
\$15.00	\$23.00

Personaliza tu **movistar** y deja que los demás lo disfruten!

Disponible para usuarios GSM a nivel nacional. Precio de acceso ■ servicio llamando al *474: \$5.99 IVA incluido, sin importar ■ duración de ■ llamada. Precio de acceso ■ servicio vía portal WAP/emoción: \$5.99 IVA incluido, tarifa ilimitada diaria. Cuota de mantenimiento mensual: \$10.00 IVA incluido. Para mayor información, consultar www.movistar.com.mx

Telefónica



movistar

Nintendo DS

Fue con este sistema con el que comenzó la revolución de Nintendo en cuanto a modos de juego, en él, hemos podido ver obras extraordinarias que jamás hubieran podido ser creadas en otro sistema, y no por el poder gráfico, sino por sus características especiales como la pantalla táctil o el micrófono. Ya tiene rato en el mercado, pero lo mejor es que aunque pasan y pasan los días, nos sigue sorprendiendo a todos con la calidad de sus títulos.

Obviamente que **Mario** no se podía quedar fuera de tan extraordinario sistema, y fue él quien lo acompañó en su salida con una versión renovada de **Super Mario 64**; pero por fortuna, no ha sido el único juego de nuestro personaje favorito que ha visto la luz del sol en el Nintendo DS; han salido bastantes, y en seguida te mostraremos las mejores imágenes de estos juegos, que seguramente ya forman parte de tu colección; en todas las notas el trabajo de Nintendo en demostrar que la presentación lo es todo.



Mario & Luigi

Partners in Time



La secuela del popular juego de Game Boy Advance es un título excelente con gran nivel de reto, y una historia que te sorprenden a cada instante. En cuanto a su diseño, podemos apreciar trazos muy refinados y suaves en todos sus personajes, dándole un aspecto como de estar dibujados a mano. Realmente es sobresaliente el arte que usó para esta aventura, demostrando que no necesariamente se tienen que usar renders para llamar la atención de los consumidores.



De lo más gracioso de **M&LPIT**, es que en ciertos momentos puedes jugar con **Mario** y **Luigi** pero en sus versiones de bebé, un gran detalle de Nintendo.

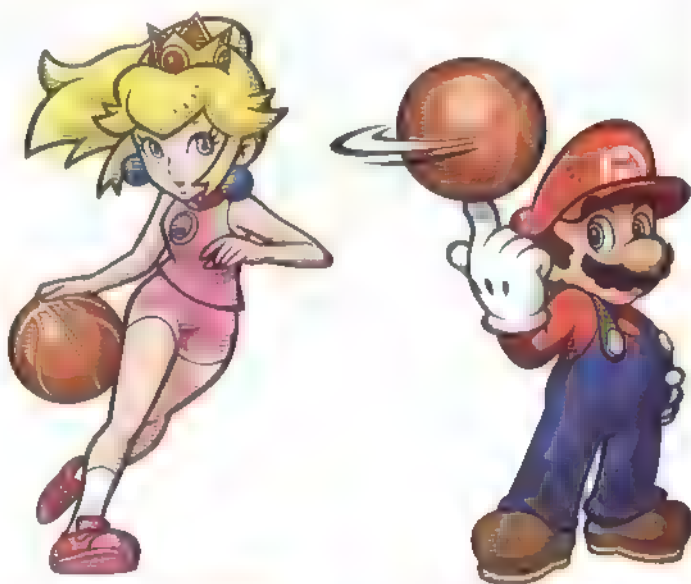


Mario Hoops

3 on 3

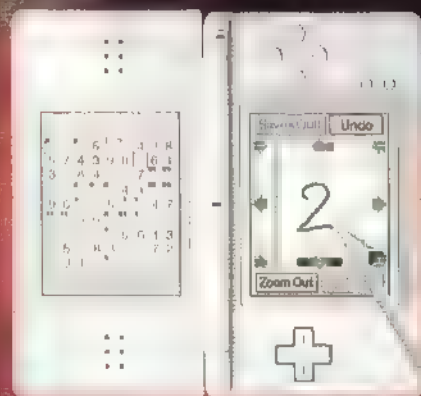


El fútbol y el golf son los únicos deportes en los que Mario y compañía han participado, y recientemente los pudimos ver recorrer duelos de basquetbol en **Mario Hoops 3 on 3**. Para este juego se optó por un estilo más agresivo, demostrando la pasión con la que se vive este deporte. Quizá lo ideal hubiera sido que cada personaje tuviera un uniforme, pero bueno, por lo visto Peach fue la única lista que sí se mandó a hacer un traje especial para su aparición en esta rápida disciplina.



Aquí es cuando
apantallas al mundo.

Ahora las dos pantallas a color son aún
más brillantes, y la pantalla inferior táctil
proporciona una manera completamente
nueva de jugar y controlar los juegos.



Entrena tu cerebro en minutos al día
con Brain Age.

Lighter, Brighter

NINTENDO DS

©2005-2009 Nintendo. ©2009 NIKOLO Co. All rights reserved. DS logo is a trademark of Nintendo. Game Boy Advance logo is a trademark of Nintendo.

Mario Kart

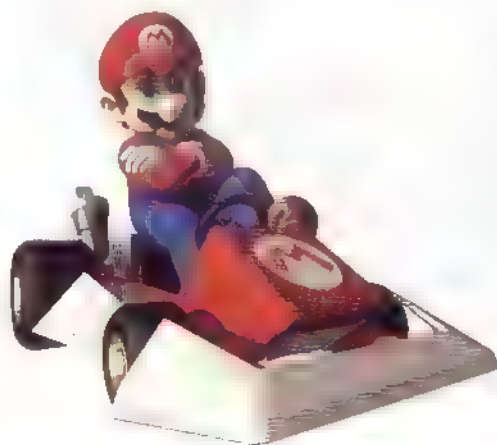
DS



La gran familia de Nintendo sigue en pie de lucha en su modalidad de Go Karts y ahora le sacaron provecho a la doble pantalla del Nintendo DS. Luego de la experiencia buena o mala de trabajo en equipo en el GameCube, se regresa al modo individual que vio nacer a Mario Kart en el SNES.



Los personajes no variaron su aspecto físico, pero en su lugar se optó por darle una refrescada a los vehículos, que ahora lucen tan aerodinámicos como el de Toad o tan personalizados como el de Donkey Kong.



La posibilidad de conectar a través de las redes inalámbricas (Wi-Fi) abrió una nueva forma de experimentar el juego de Go Karts. ¿Te imaginas como sería la versión de Wii?



Mario VS. Donkey Kong 2



March of the Minis

Habiendo tenido tanto éxito, la secuela de **Mario vs. Donkey Kong** no se hizo esperar, sólo que en esta ocasión llegó al Nintendo DS para aprovechar las capacidades del sistema y llevar a un nuevo nivel esta franquicia tan divertida. En esta ocasión no se recicló el arte original, sino se crearon personajes desde cero para esta versión.



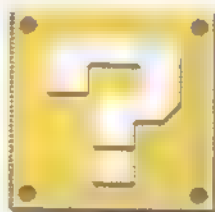
Ahora no solamente se encontraron muñequitos del plomero, sino también de otros personajes clásicos del universo de **Mario**.



Donkey Kong se ve sin duda más travieso con su imagen picaresca. El estilo del primer **MvsDK** se mantuvo de manera similar.



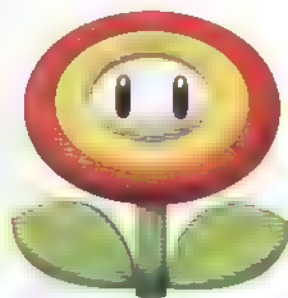
New Super Mario Bros.



Para el año pasado, Nintendo decidió hacer un remake del clásico que todos disfrutamos en el legendario Nintendo Entertainment System. No solamente se mejoraron los gráficos y se añadieron escenas nuevas como pasa en muchas ocasiones; sino que se creó toda una experiencia totalmente impresionante que lleva a la joya de 8 bits a un nivel tan alto, que parece un título aparte.



Mario, Peach, Toad, y todos los personajes tuvieron un diseño especial para acoplarse al estilo del juego.





El arte es magnífico, desde los héroes de gran bigote hasta los enemigos más pequeños y comunes.





New Super
Mario Bros.

El rey de los Koopas, **Bowser**, viene con todo para hacer frente a los hermanos **Mario**. Fíjate en el nivel de detalle de cada uno de los personajes. ¡De verdad se lucieron con el arte!



Super Mario 64



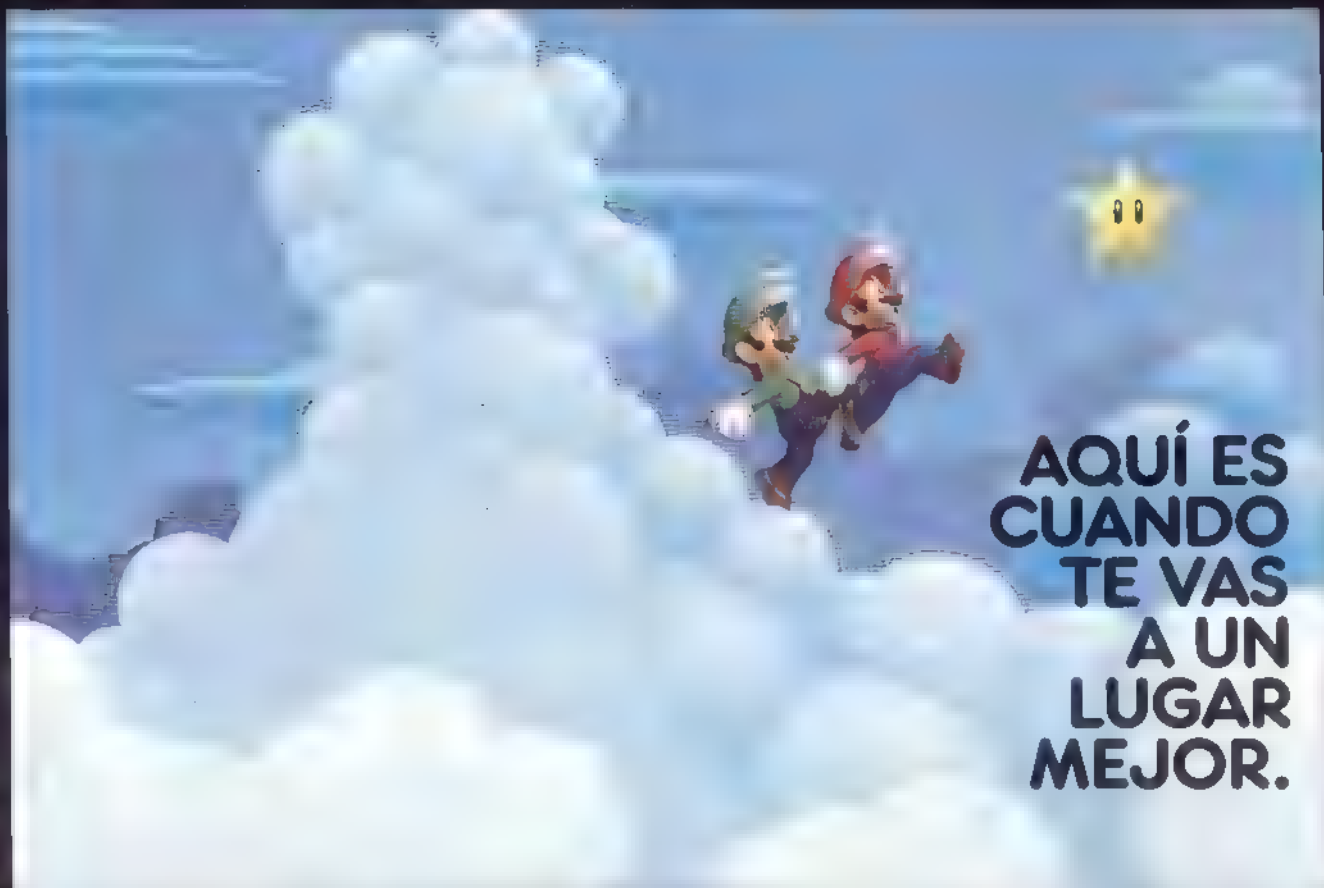
DS

Este remake del juego original que nos dejó con el ojo cuadrado en el Nintendo 64 nos sorprendió porque no solamente contiene todo el clásico de **Mario**, sino muchísimas cosas más y varias mejoras en relación al control utilizando la pantalla táctil del NDS. Este es un título que simplemente no puede faltar en tu colección; ¡de cuatro se pone muy divertido!



Luigi, Yoshi, y Wario se unen a la acción en este juego; cada uno tiene su arte en donde se refleja su forma de ser.





**AQUÍ ES
CUANDO
TE VAS
A UN
LUGAR
MEJOR.**



Bienvenido al nuevo Mushroom Kingdom. Donde el mushroom especial te agranda. El warp pipe te lleva a un mejor lugar. Y puedes jugar con Mario vs Luigi en modo multiplayer. Este es el nuevo juego de Super Mario Bros.®. Esto sólo pasa en el Nintendo DS.

EVERYONE
E
CONTENT RATED BY
ESRB

Comic Mischief

© 2006 Nintendo. All rights reserved. Nintendo, the Nintendo DS logo, and Super Mario Bros. are trademarks or registered trademarks of Nintendo. www.nintendo.com

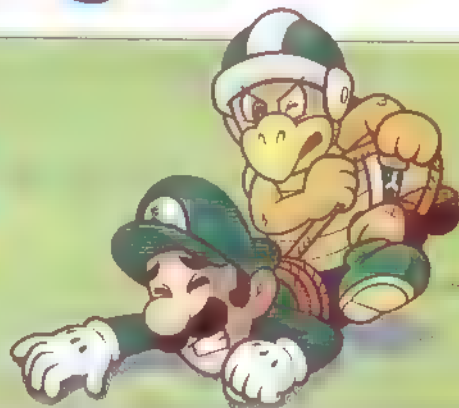
NINTENDO DS

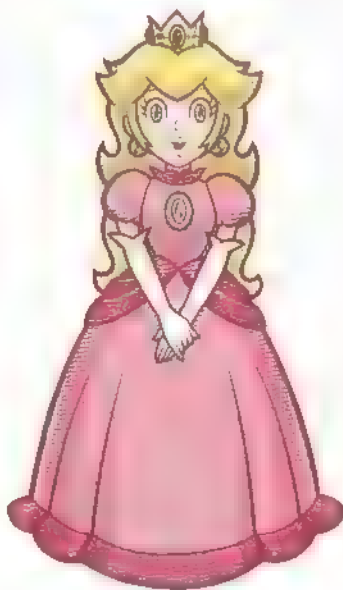
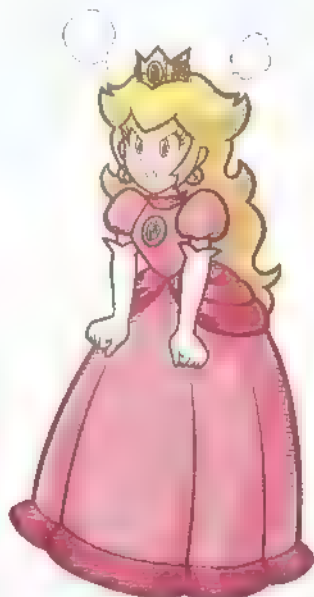
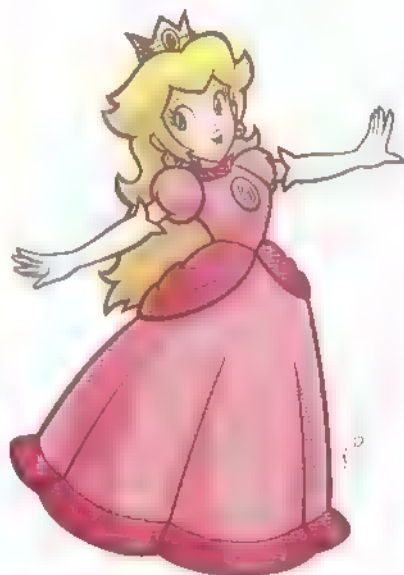
Super Princess



Peach

A comienzos del 2006, **Peach** por fin dio el gran paso en su carrera, y protagonizó su primera aventura, ya que, aunque antes la habíamos podido controlar ■ un **Super Mario Bros. 2**, quien se quedaba con todo el crédito era **Mario**. Para esta aventura la Princesa conserva su *look* original, es decir, con su largo vestido rosa y guantes blancos. Para este título se decidió que los tonos de los colores fueran "pastél", lo que las vuelve muy llamativas, ideal para el estilo que maneja el juego. **Mario** y **Luigi** han sido secuestrados por los **Hammer Bros.**, a quienes se les dio un aspecto más rudo al que conocíamos en **Super Mario Bros.**





En este juego **Peach** usa sus emociones para salir adelante de los diferentes peligros, aquí te mostramos el aspecto que tenía en cada uno de ellos, como te puedes dar cuenta, es una chica bastante voluble. ¿tú con cual te quedas?

Peach

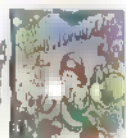


Esta ilustración nos recuerda mucho al estilo que se manejaba ■ los tiempos del Nintendo de 8 bits, ¿No te parece? como sea, es una imagen muy bien trabajada, ideal para que te des una buena idea que trata el título.



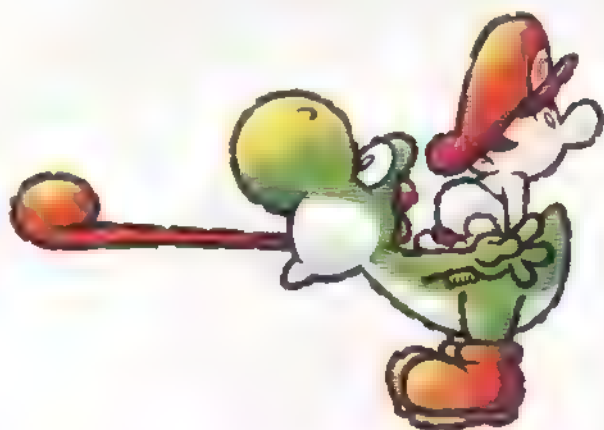
Peach aterrizó con el pie derecho en nuestro Nintendo DS, con una aventura que es apta para ambos géneros y todas las edades.

Yoshi's Island



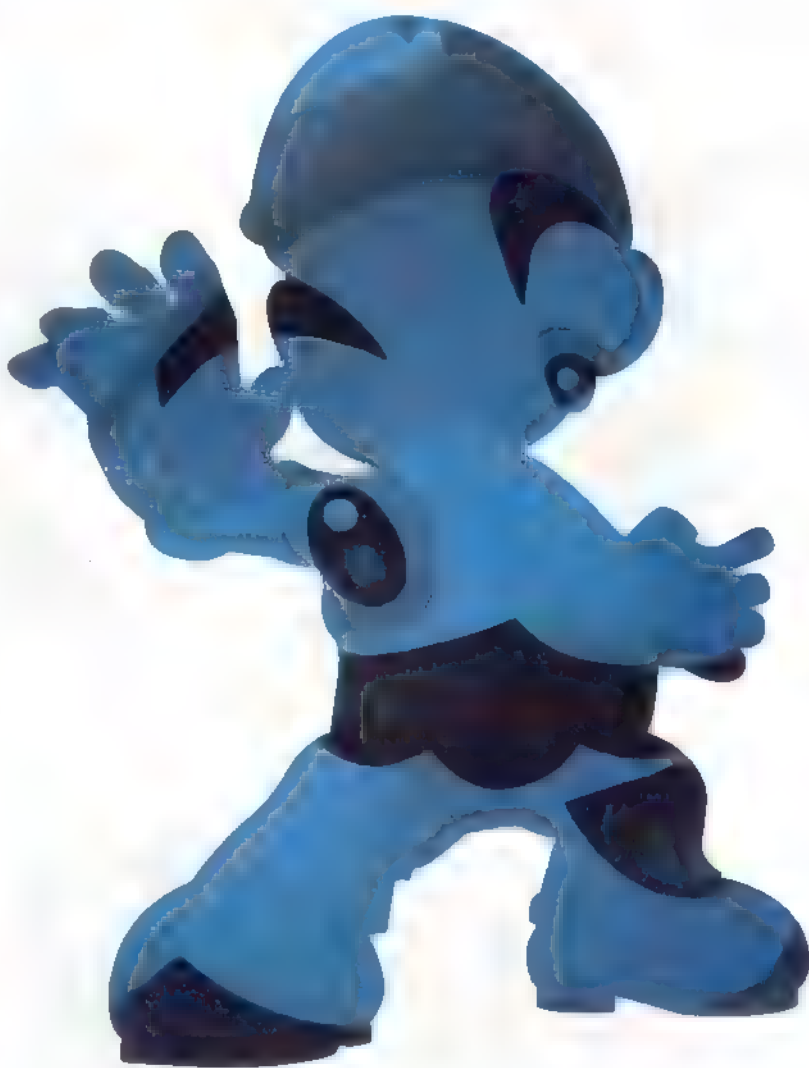
DS

Este es uno de los mejores juegos que han salido para el Nintendo DS, combina de una manera magistral reto y diversión, volviéndolo una opción excelente para jugadores tanto expertos como para los que apenas van iniciando en este mundo de los videojuegos. El arte que se utilizó es muy parecido al de su versión para Super Nintendo que saliera hace 10 años, en donde podemos apreciar a **Yoshi** y a baby **Mario** en diferentes actos, pero también tenemos modelos totalmente nuevos, como el de **Wario**, **Donkey Kong** y la **Princesa Peach**, a quien por cierto vemos en la parte inferior de esta página.



Wii

El Nintendo Wii es todo un fenómeno alrededor del mundo. Podríamos decir que hay nadie que lo juegue y no quede atrapado en su divertido estilo de hacernos disfrutar las más increíbles experiencias en compañía de nuestros personajes favoritos. No es sorpresa que **Mario** y compañía llegaran con todo su carisma y estilo característico a este singular sistema de Nintendo. En los diversos juegos que han aparecido, ha podido demostrar cómo la moda del Wii apenas está comenzando, y afortunadamente, tendremos más y mejores títulos de distintos géneros para pasar horas y horas de sano entretenimiento. Para engalanar tan sorprendentes clásicos instantáneos, los artistas de Nintendo han procurado crear nuevos diseños para cada experiencia, manteniendo el estándar de calidad que ha predominado desde el origen de todos y cada uno de los personajes.



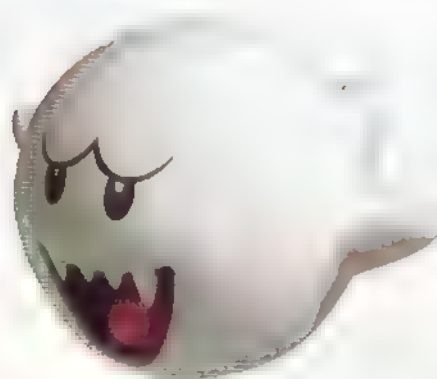
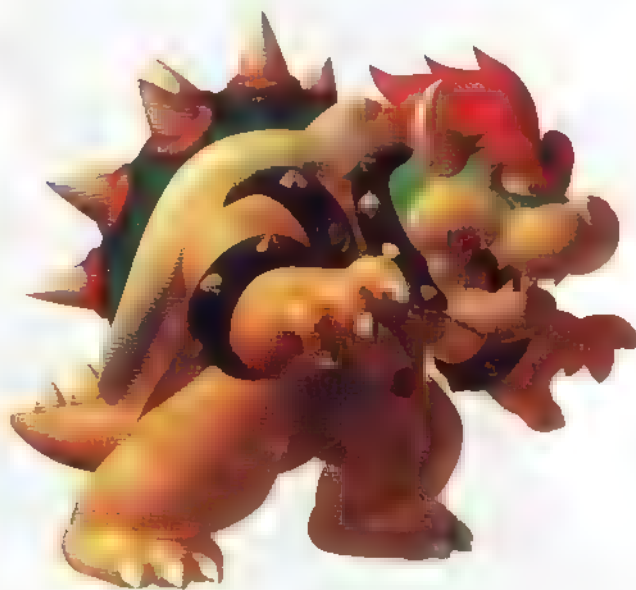
Mario Party 8



2007

¡Mario, Peach, Luigi, Wario, Toad, Boo, Bowser, Toadette, Daisy, y todos los demás están listos para la fiesta más grande y alocada de todas! **Mario Party 8** es la más nueva versión de esta exitosa serie, y ahora en **Wii**, tenemos una nueva manera de experimentar los minijuegos y divertirnos en compañía de toda la familia y/o amigos. Los personajes no solamente se ven mejor, sino también más reales que nunca, gracias al diseño tan detallado de cada uno de ellos.





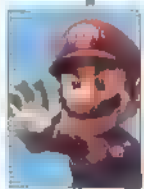
Mario Strikers Charged



Mario es un gran aficionado a todos los deportes, pero cuando él y sus amigos pisan el terreno de juego, ¡todo se vuelve una explosiva y feroz competencia! Esta secuela del afamado **Super Mario Strikers** de GCN tiene todos sus elementos mejorados, contando también con un estilo de arte más agresivo para que vaya acorde al *gameplay* de este juegazo para Nintendo Wii.



Super Smash Bros. Brawl



Una de las sorpresas que Nintendo se guardó bajo la manga en el pasado E3 fue el anuncio de Super Smash Bros. Brawl, la tercera entrega de este popular título de peleas en donde intervienen múltiples personajes propios de la marca, pero en esta ocasión se rompe esa regla ya que se anunció a Solid Snake como uno de los participantes en la contienda de Wii.



Aquí sí notamos una diferencia en cuanto a diseño de personajes, ahora sus trajes están más detallados, como en el caso del overall de Mario.



© Nintendo 2006-2007

© Nintendo 2006-2007

Super Mario Galaxy



Las aventuras de Mario siguen expandiéndose y no se preocupan por fronteras, en este caso, por planetas. Super Mario Galaxy viene a ser una de las promesas de Nintendo para este año, con gráficos y escenarios fuera de lo común y un estilo de juego que le dejará boquiabierto.



Super Paper Mario



2007



Primero se prometió para Nintendo GameCube, pero al final se transformó en un título dedicado al Wii. Super Paper Mario sigue con la idea central de mostrar a los personajes desde una forma bidimensional tal como si fueran unas figuras de papel, pero aun así, el juego logra combinar la tercera dimensión con la 2D, para convertirse en una proeza gráfica.



Los personajes cuentan con un diseño divertido, muchos formados por figuras geométricas y vueltos a la vida con colores atractivos. Aquí te enfrentarás a nuevos villanos que le darán un descanso al viejo Bowser.





JOYTECH

LA MARCA LIDER PRESENTA SU NUEVA LINEA DE ACCESORIOS.

NINTENDO DS™



DS Lite Tech Pack



DS Lite Tech Pack XL



DS Lite Armorlite Case

Wii™



Silicon Glove Pack



Controller Grip



Sports Pack



Racing Grip

Power Station



GAME RUSH

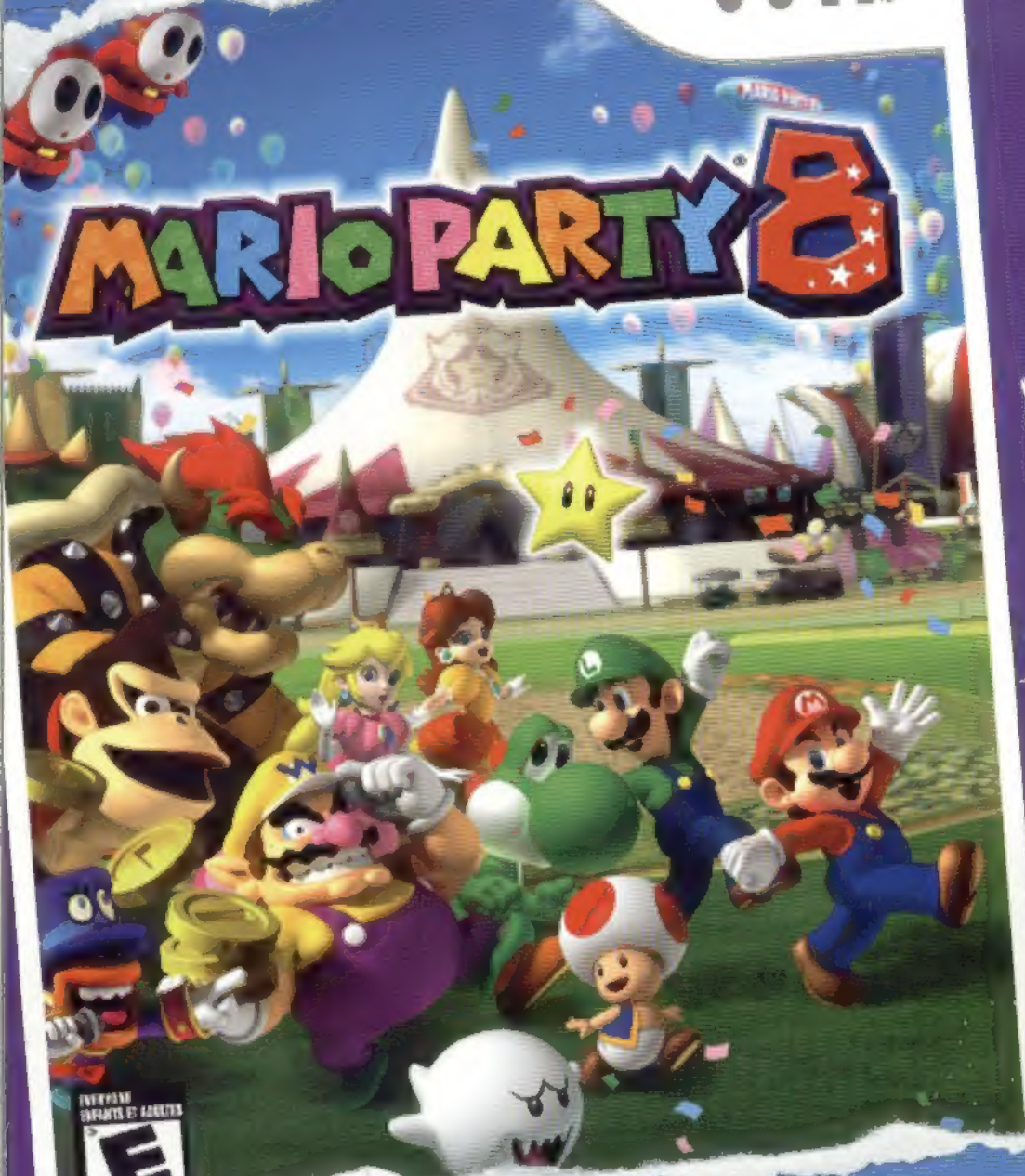
LA ÚNICA TIENDA DONDE PUEDES COMPRAR RENTAR E INTERCAMBIAR VIDEOJUEGOS

APÁRTALO CON

\$99

Wii

MARIO PARTY 8



Y LLÉVATE

1

RENTA GRATIS

VIDEOJUEGOS

BUSCA TU TIENDA MAS CERCANA EN
WWW.GAMERUSH.COM.MX